**package VelocidadMovil;**

/\*\*

\*

\* @author JOSE CALZADA

\*/

// Importamos la clase Scanner para entrada de datos

import java.util.Scanner;

**public** class **VelocidadMovil** {

public static void main(String[] args) {

**// Creamos un objeto Scanner para leer datos desde el teclado**

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

**// Pedimos al usuario que ingrese la distancia y el tiempo**

System.out.print("Ingresa la distancia en metros): ");

**// Leemos la distancia**

double distancia = scanner.nextDouble();

System.out.print("Ingresa el tiempo (en segundos): ");

**// Leemos el tiempo**

double tiempo = scanner.nextDouble();

**// Llamamos al método para calcular la velocidad**

double velocidad = calcularVelocidad(distancia, tiempo);

// Mostramos el resultado

System.out.println("La velocidad del móvil es: " + velocidad + " metros por segundo.");

// Cerramos el scanner

scanner.close();

}

public static double calcularVelocidad(double distancia, double tiempo) {

if (tiempo == 0) { // Verificamos si el tiempo es 0 para evitar **división por cero**

System.out.println("El tiempo no puede ser cero.");

**return 0;**

};

// Fórmula de la velocidad: distancia / tiempo

***return distancia / tiempo;***

}

}